

# 背骨

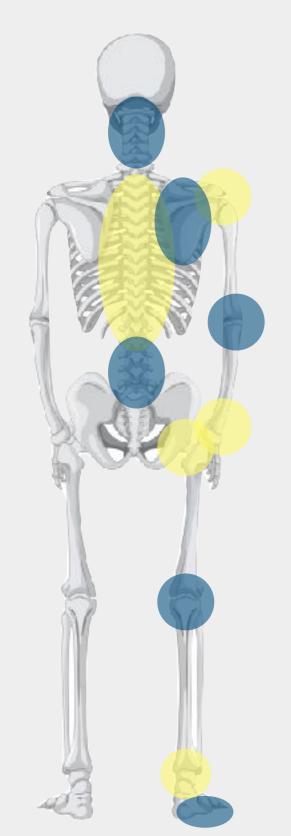


背骨には

- •頸椎(7個)
- 胸椎(12個)
- 腰椎(5個)
  - 仙骨
  - 尾骨

たくさんの骨が存在する

## モビリティvsスタビリティ



関節にはそれぞれ可動性と安定性の 主要な機能を持ち それが交互に積み重なっている

可動性

安定性

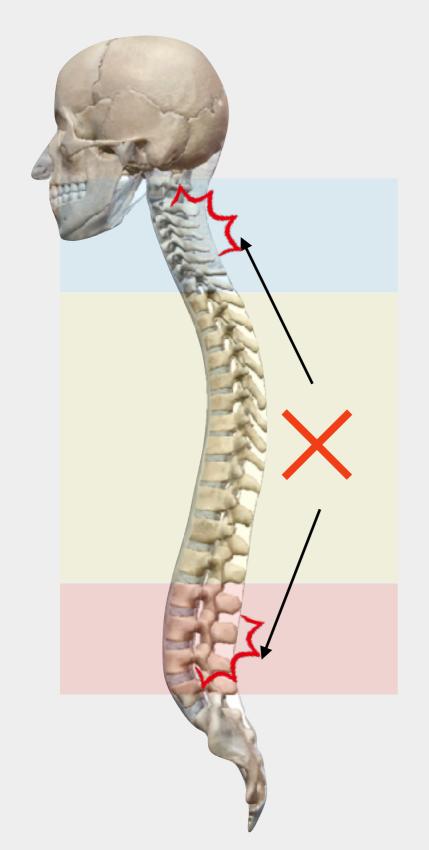
 頸椎 腰椎 肘関節 膝関節 足部

## 脊椎の可動域

	屈曲/伸展	回旋	側屈
頸椎	45-50	65-75	35-40
	75-80		
胸椎	30-40	30-35	25-30
	20-25		
腰椎	40-50	5-7	20
	15-20		

胸椎の伸展・回旋可動域は重要 胸椎>腰椎

## 代償を引き起こす



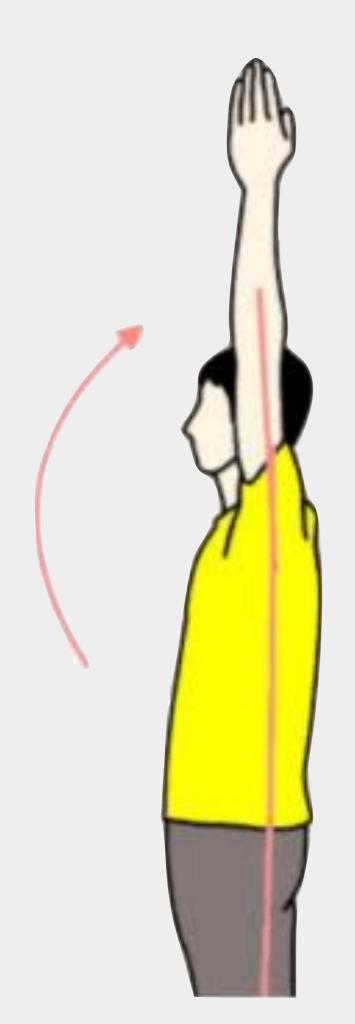
胸椎の可動性低下



周囲の関節が代償を起こす 頸椎/腰椎が過剰な可動性を有す



本来、可動性に優れない関節が 過剰な可動性に組織が耐えきれず 痛みを誘発する



肩関節を屈曲する際(バンザイ) その終末域で胸椎は連動して 約10-13°伸展(立位・両上肢挙上)



肩関節の動きにも影響 胸椎が動かない場合 腰椎で代償するパターンが多い



リブフレアの状態では胸椎の伸展は生まれない →リブフレアの修正が必須 屈曲があるから伸展が生まれる



腰椎伸展がメインになっている リブフレア状態の人に 胸椎の伸展を促しても 腰椎での伸展になる





屈曲エクササイズを行うのが先

#### 受動vs能動

いきなり能動的に胸椎を伸展させようとすると 代償動作を引き起こし、腰椎での伸展を起こしやすい まずは受動的に胸椎の伸展を出していき 胸椎の柔やかさを作る その後、能動的に胸椎を伸展いていき 制御された運動パターンを学習していく

2 能動的な伸展

制御された運動パターンを学ぶた めに能動的な伸展を行う。

#### | 受動的な伸展

胸椎の柔軟性を高めるために受動 的な伸展を行う。

